

Commune de **Neuvic**

Skatepark

ELEMENTS DE PROGRAMME

Mairie de Neuvic
8, avenue Général de Gaulle
24190 NEUVIC

Maitre d'ouvrage

MAPA 01 2021 – CONCEPTION REALISATION D'UN SKATEPARK

Marché à procédure adaptée en application de l'article L 2171-2
du code de la commande publique

Les prestations constituent un marché global intégrant une partie de
conception (études) et une partie de réalisation (exécution des travaux)

Introduction

Le projet s'inscrit dans un programme de développement des activités sportives et de plein air sur le complexe sportif, et à proximité des équipements touristiques.

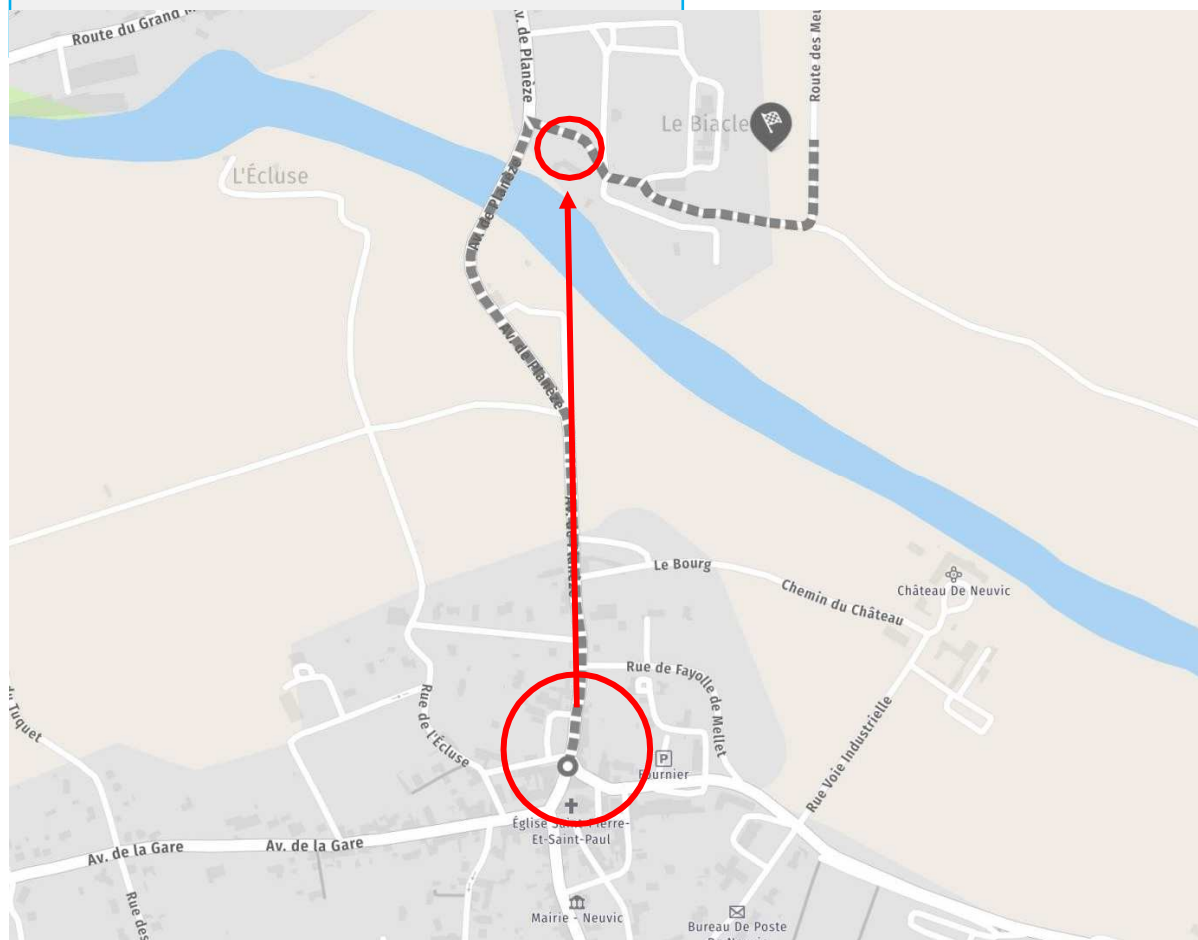
L'objectif de ce nouvel équipement est :

- de compléter l'offre existante sur le stade de Planèze qui comprend : 1 terrain de football, 1 terrain de Rugby avec tribunes couvertes de 200 places, 1 terrain supplémentaire pour les jeunes des écoles de football et de rugby, 2 courts de tennis, 1 tennis couvert, 3 club-houses, des vestiaires sanitaires distincts pour chacune des activités, 1 piscine d'été avec ses toboggans aquatiques
- d'apporter une attractivité supplémentaire aux équipements touristiques jouxtant le stade : camping***, base de loisirs, et la présence de la vélo route voie verte de la Vallée de l'Isle (V90) qui permet de parcourir plus de 100 kms

Site d'implantation

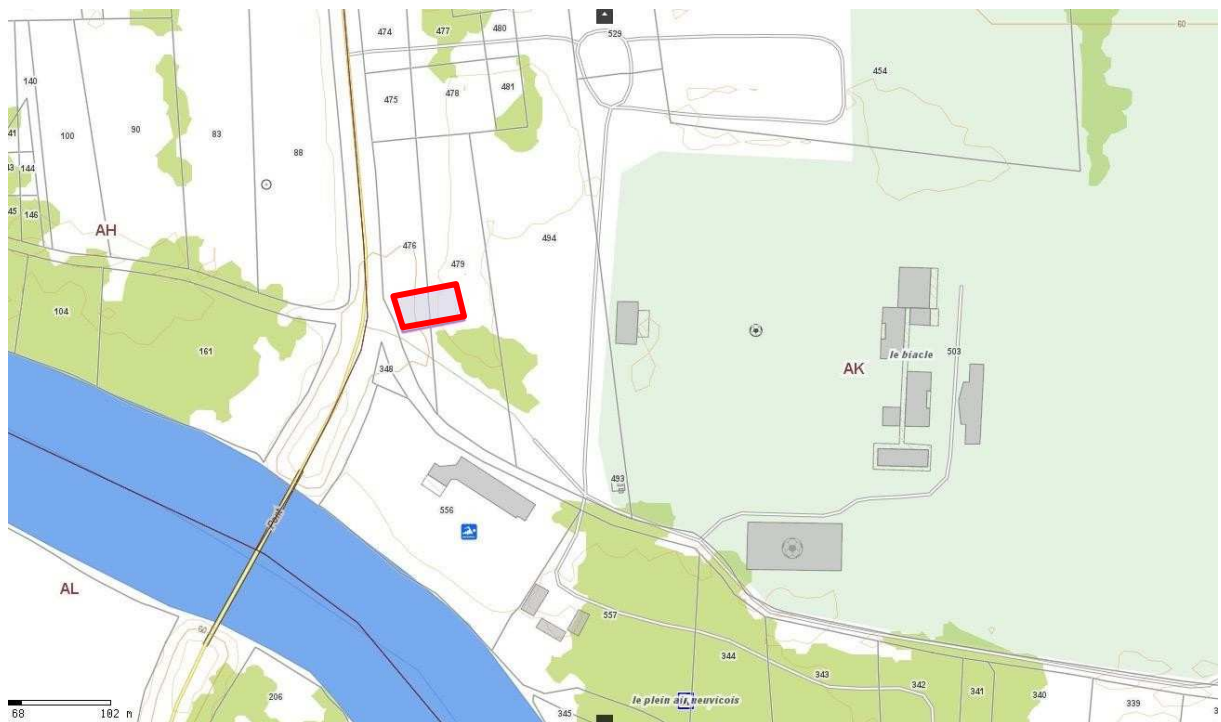
 VÉLO 1 itinéraire	6 min >
 TROTTINETTE 1 itinéraire	6 min >
 VOITURE 1 itinéraire	3 min > A partir de 0,14 €
 MOTO 1 itinéraire	3 min >
PIÉTON 1,3 km > Avenue de Planèze	17 min >

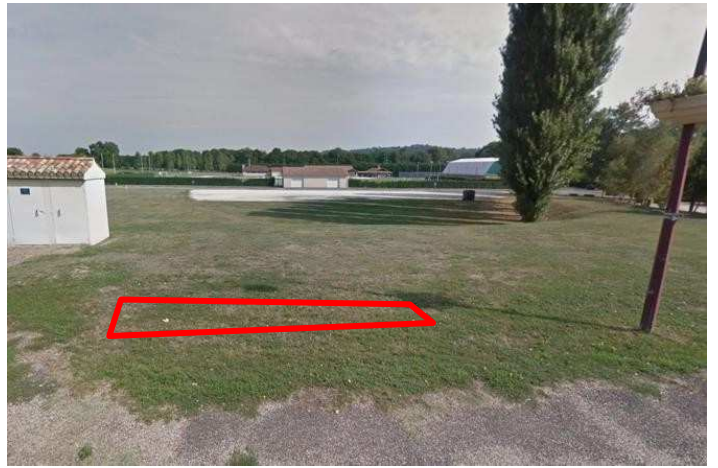
Il s'agit du complexe sportif de Planèze situé au Nord de Neuvic, à 1,3km du centre-ville





Vue aérienne du complexe sportif de Planèze – source Google Maps





Objet du marché

L'ensemble des prestations à réaliser sont décrites dans le Cahier des Clauses Particulières.

Cet équipement doit être pensé comme un espace de loisir ouvert à tous : pratiquants, familles, visiteurs, curieux...

Il doit être conçu comme un espace convivial et agréable permettant à tous les publics (et tous les âges) de pratiquer les activités autorisées ou de regarder les personnes qui évoluent dans l'équipement.

Au-delà de la pratique sportive, il doit être également imaginé comme un véritable espace public de vie avec ses équipements connexes : signalétique (règles d'usage, sécurité).

La phase conception permettra de définir les besoins réels des équipements connexes.

La conception du skatepark totalisera une surface d'évolution et d'accueil entre 250 et 300 mètres carrés.

L'objectif est d'offrir aux utilisateurs la possibilité d'une pratique polyvalente (de l'amateur à l'expert) pour le skateboard, la trottinette, le roller.

Le maître d'œuvre devra donc imaginer des modules et une aire d'évolution capable de répondre à ces attentes.

L'enjeu est de créer un équipement, en structure béton, intégré harmonieusement à son environnement pour en faire un véritable espace public qualitatif.

Quel type de skatepark

La méthode de construction choisie est celle en béton coulé et lissé in situ.

Afin d'obtenir une surface de roulement complètement lisse. Les dallages courbes et inclinés seront lissés à la main avec incorporation d'un durcisseur en surface de type Via Print de chez VIASOLS ou techniquement équivalent, car il présente des caractéristiques de résistances à l'écaillage inférieures à 150 g/m² à l'issue de 56 cycles de gel/dégel selon la norme XP-P18420.

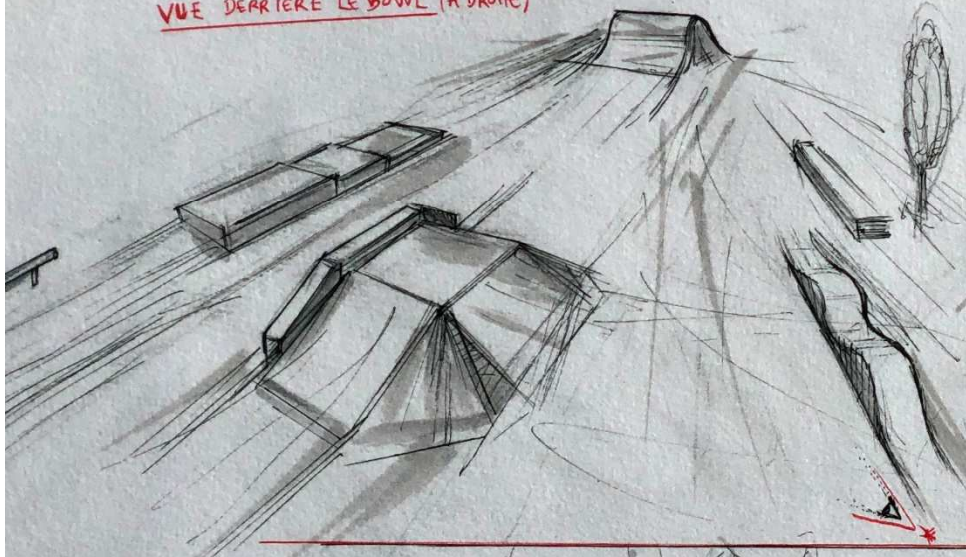
Les dallages horizontaux seront réalisés mécaniquement avec les mêmes exigences de rendu.

Il conviendra de faire attention aux éléments suivants :

- Eviter une configuration limitant trop la possibilité de trajectoires variées.
- Veiller à l'agencement, aux distances d'élan.
- Eviter les modules trop hauts, ils sont dangereux et décourageants, ils ne permettent pas aux débutants de progresser dans la pratique. Les éléments à hauteur limitée permettront un accès à tous, une évolution de la pratique et un usage en famille ou en groupe d'ados.

L'enveloppe pour ce projet est de **120 000 € HT , comprenant , la conception, la réalisation et l'étude de sol G2**

VUE DEARRIERE LE BOWL (À DROITE)*

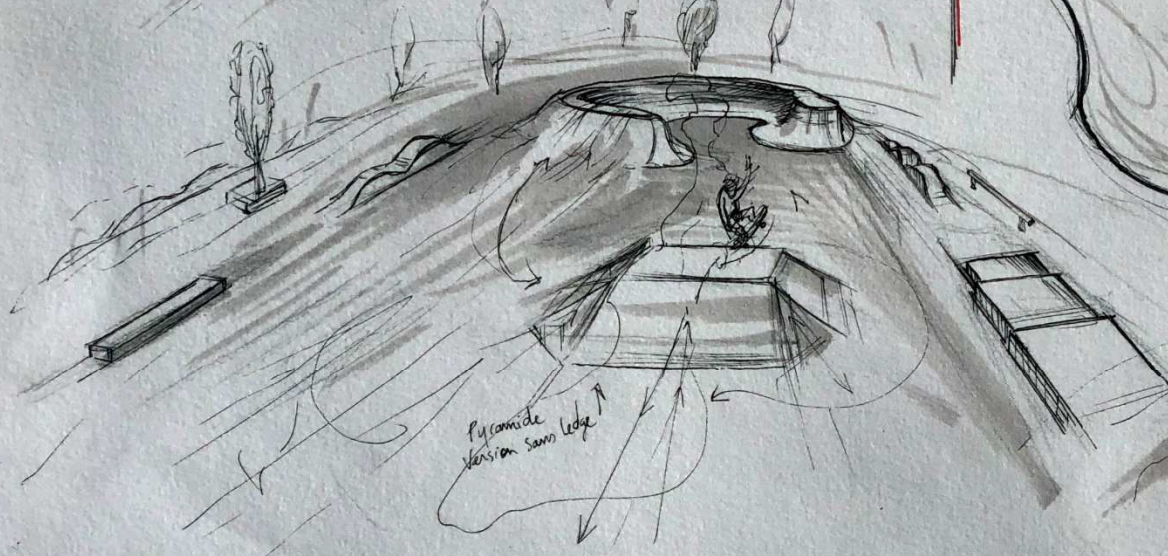


VUE INTERIEURE "BOWL"

Agrandir
la "rampe de retour"
pour pouvoir venir de différents angles

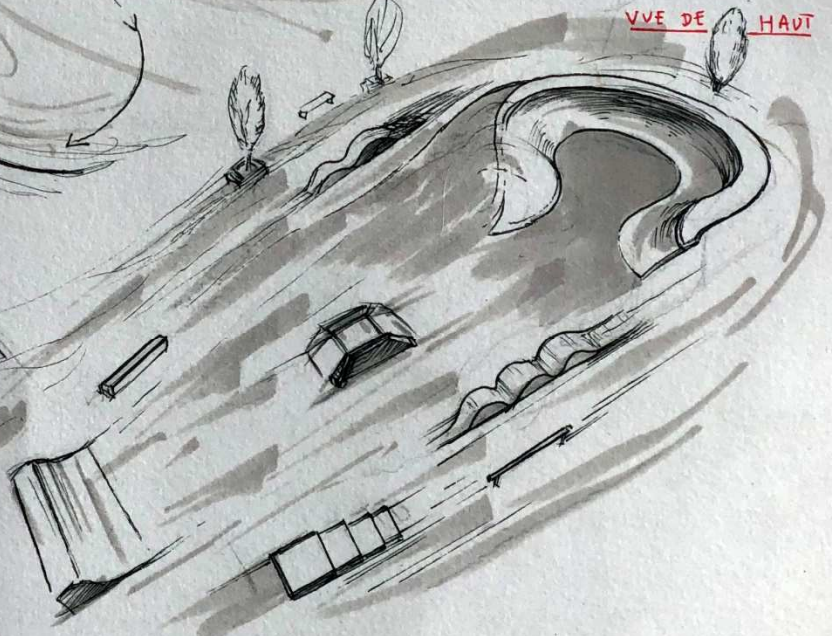


VUE DE HAUT



Pyramide
version sans ledge

VUE DE LA "RAMPE DE RETOUR"



Les différents éléments souhaités, après consultation de futurs utilisateurs : liste non exhaustive :

- Rampe de lancement
- Pyramide centrale
- Tables
- Curbs
- Espace bowl ouvert
- Rails